

Enlaces en la red indispensables para empezar a comprender el MSX y para realizar “cositas” para tan gran ordenador

Recopilados por @jamqueTPM / Thepetsmode 2016
www.thepetsmode.com

Easymbler by konamiman

<http://www.konamiman.com/msx/msx-e.html#easymbler>

Documento fundamental y divertido para comprender el assembler de Z80, la arquitectura del MSX y el complicado tema de los slots. Cuidado con el chico de la hacha.

PORTAR MSX

<http://problemkaputt.de/portar.htm>

No perder de vista este HTML. Referencia para siempre en tu vida. En él está todo lo necesario de la arquitectura de los MSX: datos, direcciones, puertos, ...hasta una referencia del assembler de Z80

Tutoriales del foro de Karoshi (los tres que hay)

<http://karoshi.auic.es/index.php/board,2.0.html>

Una vez tenemos todo leído. Es de lectura obligatoria estos tres tutoriales. En ellos tendréis las pistas necesarias para realizar correctamente cualquier juego o aplicación en MSX. Tiene su intringulis y este conocimiento es extremadamente útil.

Minireferencia de z80 de Konamiman

http://msx.atlantes.org/minireferencia_z80_y_bios_msx.pdf

Tener descargado e impreso este documento es de ley y es obligatorio. No debe faltar a tu lado mientras estás dándole a las teclas como un loco generando código en assembler.

MSX2 Technical Handbook

<http://www.konamiman.com/msx/msx-e.html#msx2th>

Y esto no está de más tenerlo a mano. Es la guía de referencia oficial de la época sobre el estándar MSX2. Un trabajo fino fino de Konamiman de conservación para futuras generaciones.

ASMSX – El compilador para MSX de Eduardo Robsy

<https://code.google.com/archive/p/asmsx-license-gpl/downloads>

Y una vez ya entendemos bien todo...al turrón ! Bajamos el compilador de Eduardo Robsy, nos leemos el manual que trae, y compilamos los ejemplos que hay muy bien explicados.